DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

FMC-ON1

ふぁみこんむかし話 新 鬼ヶ島 前編

Nintendo

ふぁみこんむかし話
新 鬼ヶ島 前編

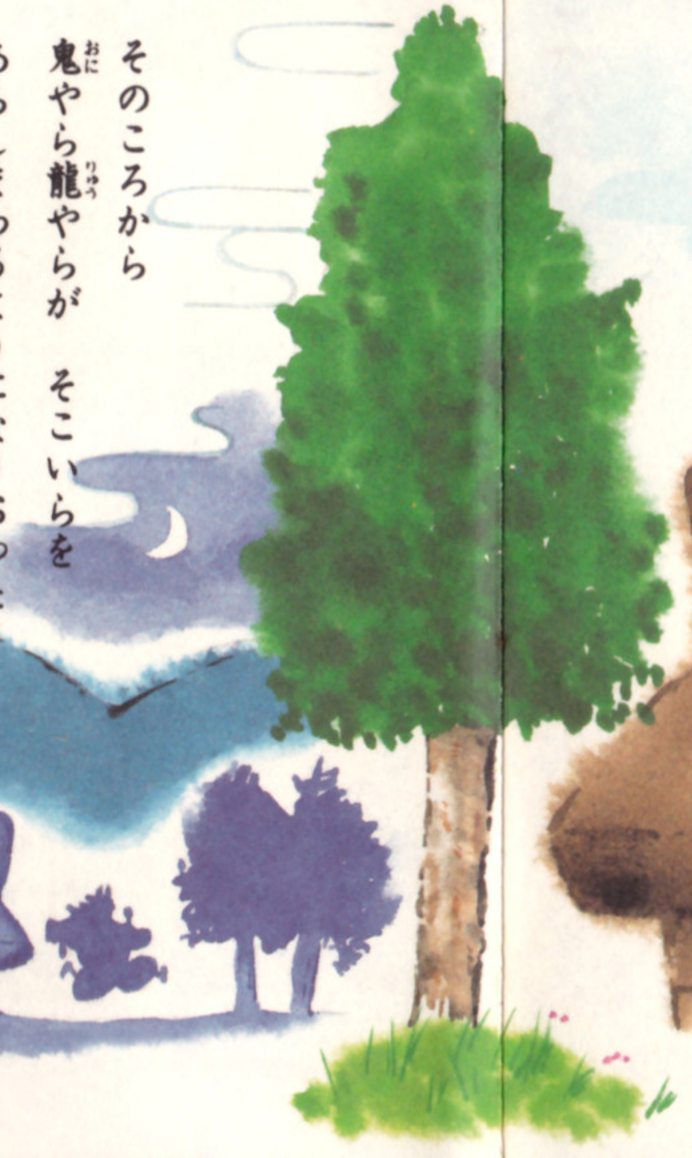
プロローグ

これは　数奇な運命の下に生まれた
男の子と女の子の物語です
ゲームを進めるにつれ
二人の出生の秘密が
明らかになっていきます
何はともあれ　お話は
長串村という　ある平和な村を
舞台に始まるのですが……

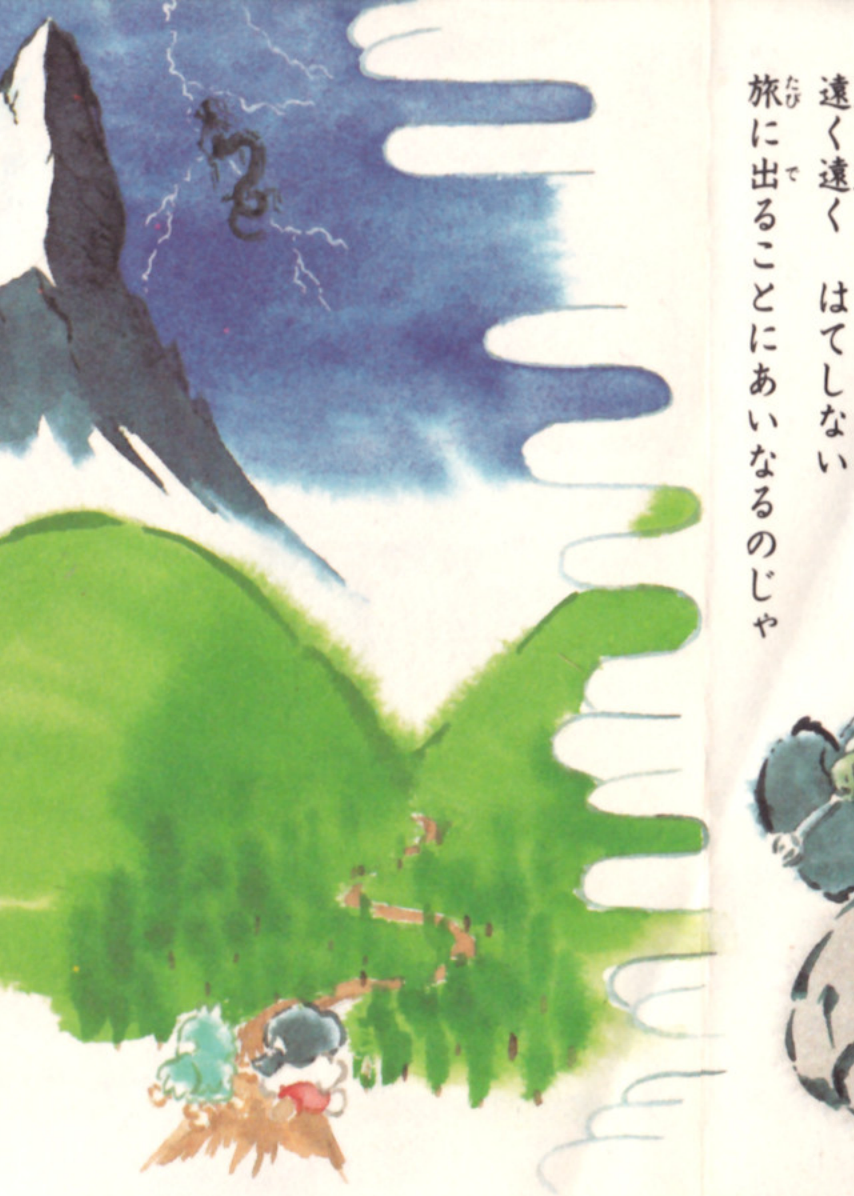
むかし　むかし　長串村に
おじいさんとおばあさんが
仲むつまじゅう暮らしておった
しかし二人には　子どもがおらんでのう
くる日もくる日も　お地蔵さまに
どうか　子どもを授けてくだされと
信心深う　お祈りしておった
そんなある日のことじゃった……

おじいさんとおばあさんは
不思議な夢を見たのじゃ
なんと　男の子と女の子
二人の赤ん坊が授かると
そして　あくる日のこと
夢のお告げのとおり
おじいさんとおばあさんは
二人の赤ん坊を授かったのじゃ
不思議なこともあるもんじゃ

月日は流れ
二人の子どもも
ものごころつく年頃に
なってのう
一家はむつまじゅう
暮らしておった
わけなのじゃが……

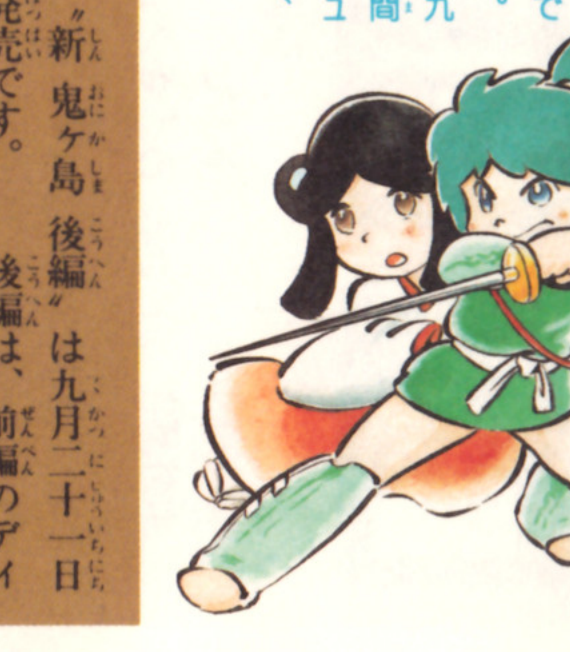


そのころから
鬼やら龍やらが　そこいらを
あらしまわるようになりおった
それが　何やら
子どもらの
生まれの秘密と
つながりがありそうでのう
やがて　二人は
遠く遠く　はてしない
旅に出ることにあいなるのじゃ



さあ　二人の行く手には
何が待ち受けているのでしょうか
また　二人の出生の秘密とは……
壮大な冒険絵巻の始まり始まり！

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、このゲームのヒントは一九八七年九月以降に発売される徳間書店発行の「ファミリーコンピュータMagazine」誌上で、順次発表していく予定です。

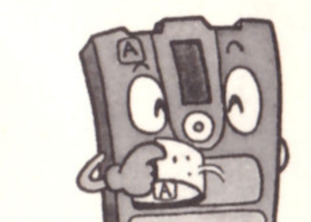


ふぁみこんむかし話 新 鬼ヶ島 後編 のお知らせ

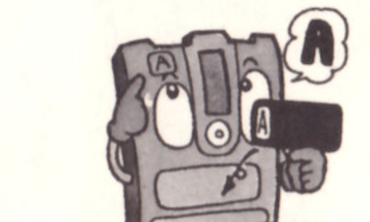
〝新 鬼ヶ島 後編〟は九月二十一日発売です。後編は、前編のディスクカードがないとゲームができませんので、前編との書き換えはしないよう、ご注意お願いします。

ディスクカードを書き換えたら

シールをはりかえよう

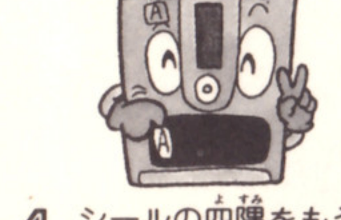


1 ディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 もう１枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です　禁無断転載

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1987 Nintendo
MANUAL © 1987 Nintendo and TOKUMA SHOTEN

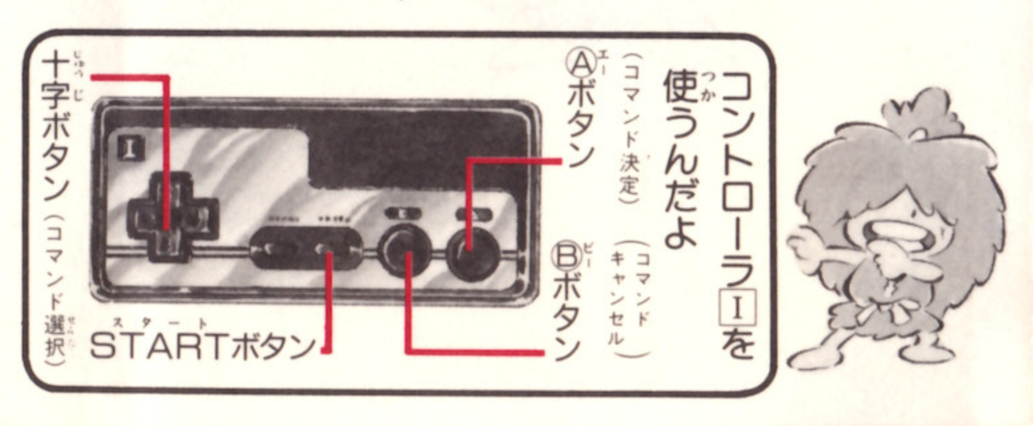
ふぁみこんむかし話

新 鬼ヶ島 前編

を始める前に……

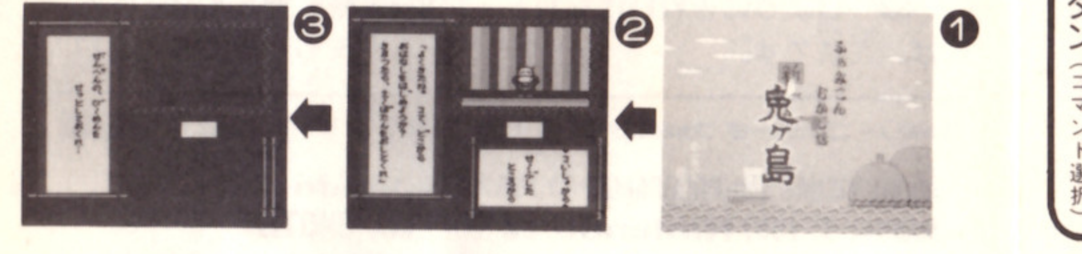
このゲームはコマンドを使って進めていくテキストタイプの思考型アドベンチャーゲームで、物語は男の子と女の子の二人を中心に展開されます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をよく読み、正しい使用法でご愛用ください。

※注意
コントローラⅡは使用しません。また、セレクトボタンも使用しません。



まず、ゲームを始める準備をしよう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをON。ディスクカードのSIDE Aをセットしてしばらく待つとタイトル画面①が現れる。タイトル画面でSTARTボタンを押せばセレクト画面②が現れる。"さいしょから""せーぶしたところから"のどちらかを選びⒶボタンを押そう。"さいしょから"を選ぶと③の画面が現れる。画面の指示に従ってSIDE Bをセットすればゲームの開始だ。



それでは、ゲームを始めよう

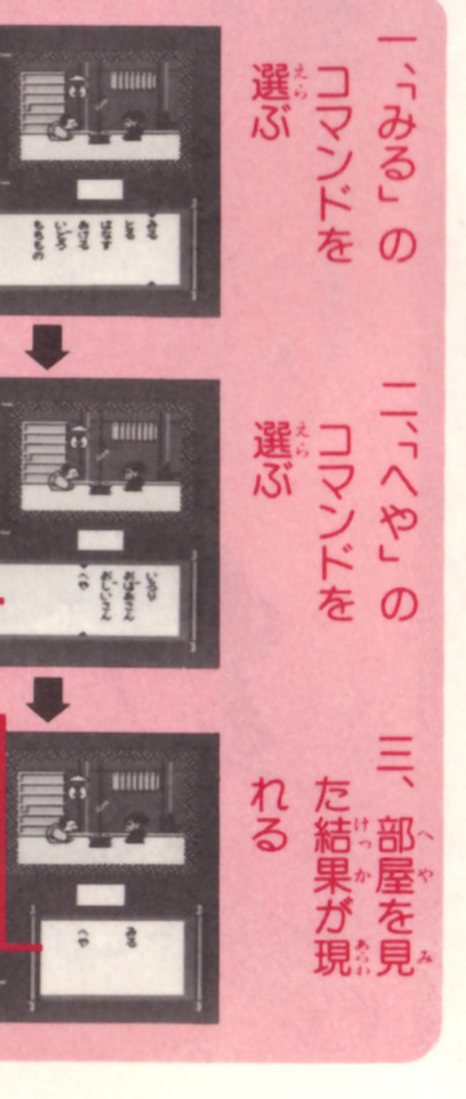
ゲームが始まったら、それぞれの場面の状況をよく考えて、何をどうすればいいのかを一つ一つコマンドから選びながらゲームを進めていこう。

たとえば、つぎの場面で、キミが、"部屋を見たい"と思っているならこのとおりだ。

一、「みる」のコマンドを選ぶ

二、「へや」のコマンドを選び

三、部屋を見た結果が現れる



★今いる場所を表示
右の絵の場所がどこなのかを表しているんだ。たとえば今は、"いろりの部屋"にいるわけだね

★何をするか(動作)を表示
まず状況をよく考えたうえで、このウィンドウのコマンドの中から、何をするかを選ぼう

★動作の目的語を表示
何をするかを決めたら、つぎは、何(誰)に対してその動作や行為をするかをこのウィンドウで決めよう

★選んだコマンドを表示
キミが上のウィンドウで選んだ動作・行為やその目的語が、このウィンドウに表示されるわけだね

★会話や説明を表示
キミが選んだコマンドの結果が、会話や説明というかたちで、このウィンドウに現れることになるんだ

コントローラの使いかたは左のとおりだ。なおコマンドを使うときには、下の2点に注意しよう。

コマンドを選ぶ…十字ボタン
コマンドを決める
話を進める …Ⓐボタン
コマンドをキャンセルする…Ⓑボタン

「はなす」のコマンド

たとえば「はなす」「おばあさん」を選ぶとおばあさんに話しかけたことになる

「いどう」のコマンド

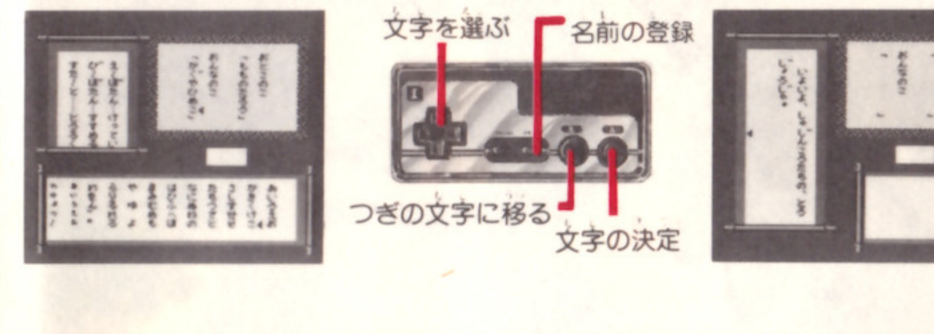
方角は東西南北で表される。画面の奥が北、手前が南、右が東、左が西の方角になる

名前登録について

ゲームの主人公は、男の子と女の子の二人。だけど、ある程度ゲームを進めないと登場しないぞ。二人の主人公が登場したところで名前登録だ。画面の指示に従い、それぞれに6文字まで自分の好きな名前をつけよう。

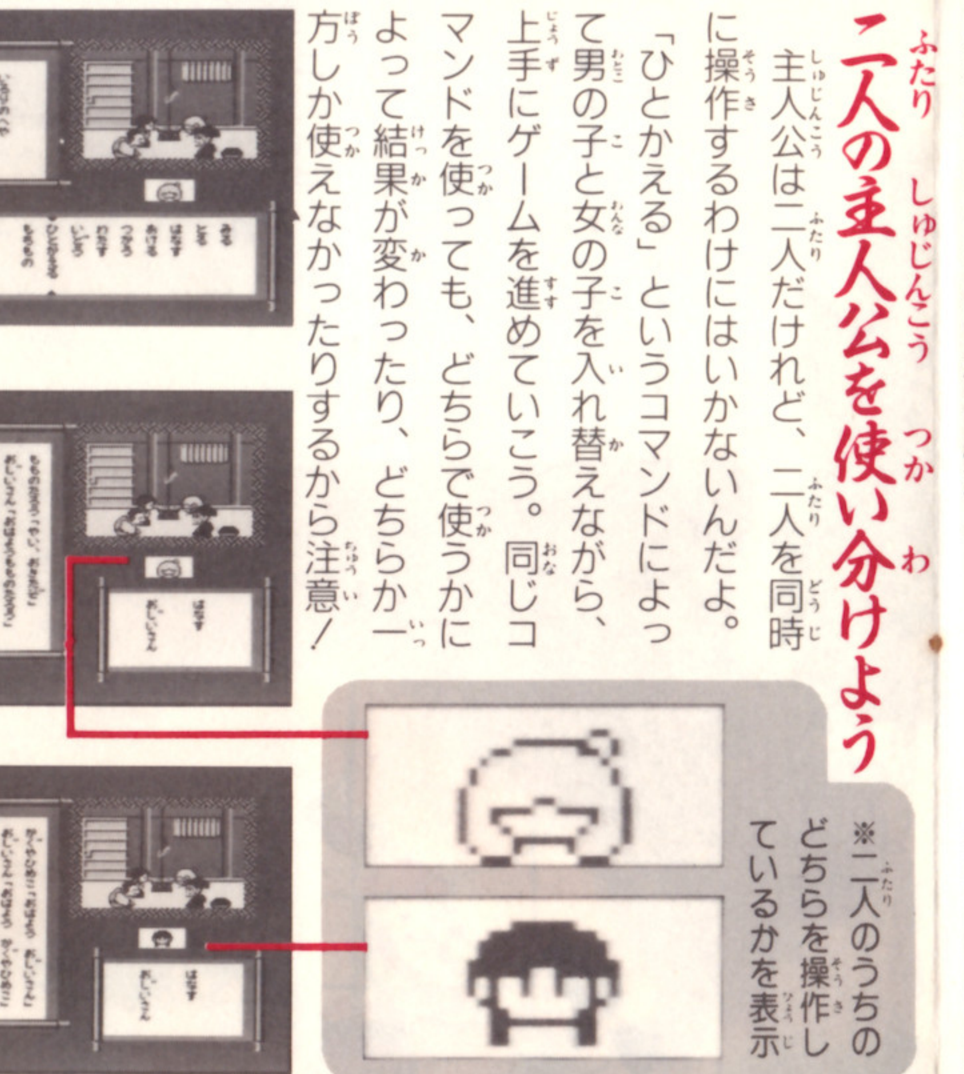
十字ボタンでカーソルを動かして文字を選び、Ⓐボタンで決定。"゛"や"゜"をつけたければ、さらにそれらを選びⒶボタンでつける。ひと文字選び終わってつぎの文字を選ぶには、Ⓑボタンでカーソルを動かすんだ。

二人の名前をつけ終わったら、STARTボタンで登録。さあ、これで、いよいよ二人の主人公を中心に物語は急展開し、ゲームは本格的に進んでいくことになるんだ！



二人の主人公を使い分けよう

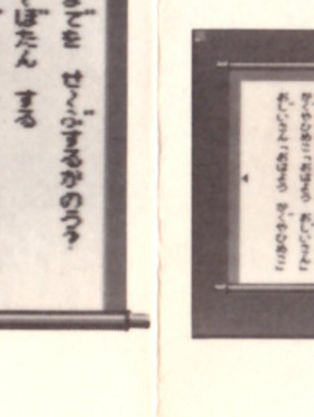
主人公は二人だけれど、二人を同時に操作するわけにはいかないんだよ。「ひとかえる」というコマンドによって男の子と女の子を入れ替えながら、上手にゲームを進めていこう。同じコマンドを使っても、どちらで使うかによって結果が変わったり、どちらか一方しか使えなかったりするから注意！



※二人のうちのどちらを操作しているかを表示

セーブについて

お話がある程度進んだ要所要所で、下のような表示がウインドウに出るけれど、それ以外にもセーブしたいときにはいつでもSTARTボタンを押せば同じ表示が現れるので、自由にセーブができるよ。セーブしておけば、途中でゲームをやめても、今度はセーブした所から始められるぞ。ただし、残るデータは一番最後にセーブしたものだけだ。セーブが終了すると、いったんタイトル画面に戻るよ。



コマンドを上手に使おう

このゲームでは、コマンドをいかに上手に使うかが決め手。同じコマンドを何度か続けて使う必要があったり、同じコマンドを使っても男の子と女の子で結果が違ったりすることがあるので注意。また、お話の進めかたがまずいと最初からやり直さなきゃならなくなることもあるのでご用心。

コマンド一覧

●みる……ものを見るとき使う。まず何でも見てみよう！
●あける……扉でも箱でも、ものを開けるときに使う。
●はなす……誰か、相手と話すときに使う。
●とる……ものを取ったり着物を脱いだりするときに使う。
●いどう……場所を移動するときに使う。
●つかう……いま持っているものを使うときに使用する。
●いれる……何かに何かを入れたいときに使う。
●たおす……人やものを倒すときに使う。
●わたす……いま持っているものを誰かに渡すときに使う。
●もちもの……いま持っているものを確かめるときに使う。
●ひとかえる……男の子、女の子を入れ替えるときに使う。

ディスク取扱上の注意

ディスクカードはデリケート。こわさないよう気をつけてね！

●ディスクドライブの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで触れないで！ 汚したり傷つけたりしてはだめだよ。
●湿気や暑さにはとても弱いので、保管は風通しのよい涼しい場所に。
●ホコリはディスクカードの大敵。保管場所はいつもきれいにね！
●磁石を近づけると、データが消えてしまうよ。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので、気をつけるようにね。
●踏んだりするのはもってのほか。使わないときは、いつもプラスチックのケースの中に、きちんとしまっておいてね！

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはだめ。ディスクシステムの説明書も、よく読もうね！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには……

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、左の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
でいすく せっと えら～ 一	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおそう。
ばってり～ えら～ 二	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
えら～ 三	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはろう。
えら～ 四	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
えら～ 五	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。ゲーム名をよく確かめよう。
えら～ 六	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
え～ び～ さいど えら～ 七	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。表裏をよく確かめてセットし直そう。
えら～ 八	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
えら～ 二十～	ファミコン本体またはディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

※別売のディスクカード"ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 後編"と入れ間違えたときは、「ちがったでぃすくがせっとされています」というメッセージが表示されます。